**서버 시나리오**

1. 서버를 킴
2. 서버는 시작하자마자 Tray Icon에 들어가있음 ( 더블클릭 시 프로그램 설명이 나옴 )
3. 클라이언트가 소켓 연결됨
4. 클라이언트 고유 식별자 있는지 검사 후 저장(DB)
5. 클라이언트 고유 식별자 리스트에 저장
6. 어떤 AVD를 사용할 것인지 물어본다?? ( 이거는 정규랑 좀 얘기해봐야 할 듯 )
7. AVD를 실행시킨다.
8. 쓰레드들을 실행시킨다.
9. 끝났다는 메시지가 오기 전까지는 계속 돌린다.
10. 끝났다는 메시지 오면 AVD 종료
11. 만약 클라이언트 접속 종료하면, 식별자 리스트에서 찾아서 제거, 소켓 연결 끊는다.

**센서값 검사 시나리오**

1. 주기적으로 센서값 검사하는 쓰레드 돌아감( 각각 30초, 1분, 0.5초 )
2. Main Class에 메시지를 보냄( 센서값 달라고 )
3. Main에서 받아서 Client에 소켓을 통해 메시지 전달
4. Client에서 값 보냄
5. Main에서 전달 받아 ADB로 값을 업데이트시킴
6. 검사하는 쓰레드에서는 계속 검사함

**화면 전송 시나리오**

1. 0.5초마다 주기적으로 정해진 폴더 안에 파일이 있는지 검사(.jpg)
2. 그 파일이 바로 전 파일이랑 Hash값이 동일하면 그냥 끝내고, 아니면 Main에 메시지를 보냄 ( 화면 보내라고 )
3. Main에서 메시지를 받아 Client에 소켓을 통해 파일을 전송(.jpg)
4. 검사하는 쓰레드에서는 그 Hash값을 저장한 후 계속 검사함